

Biwak - Feature #762

sysTimer: Add literal operators

16.04.2026 14:03 - Maximilian Seesslen

|                 |        |                      |             |
|-----------------|--------|----------------------|-------------|
| Status:         | Neu    | Beginn:              | 16.04.2026  |
| Priorität:      | Normal | Abgabedatum:         |             |
| Zugewiesen an:  |        | % erledigt:          | 0%          |
| Kategorie:      |        | Geschätzter Aufwand: | 0.00 Stunde |
| Zielversion:    |        | Aufgewendete Zeit:   | 0.00 Stunde |
| CS Zielversion: |        |                      |             |

Beschreibung

This can make code look nicer:

```
typedef int time_t;

consteval time_t operator ""_minutes( unsigned long long  a)
{
    return ( a * 60 );
}

consteval time_t operator ""_minutes( double  a)
{
    return ( a * 60 );
}

if( elapsedMs( &ms, 2_hours ) )
{
    switchOff();
}
```

A struct can be added:

```
struct Timer
{
    lrtimer_t m_timer;
    Timer(lrtimer_t t):m_timer(t){};
    Timer():m_timer(0){};
    bool elapsed( lrtimer_t t )
    {
        return(false);
    }
};

Timer t;
t.elapsed( 2.5_minutes );
```

Historie

#1 - 16.04.2026 15:01 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert