

libcampo - Feature #763

Simplify config mechanism

16.04.2026 15:42 - Maximilian Seesslen

Status:	Neu	Beginn:	16.04.2026
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:		% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:		Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			
Beschreibung <pre>struct ConfigBase { char node; int time; }; struct ConfigBaseExpanded: ConfigBase { char res[0x20-sizeof(ConfigBase)]; }; struct ConfigCustom: ConfigBase { int color; }; class CTest { protected: ConfigBaseExpanded m_configBase; public: CTest() { printf("Base config is at %p\n", &m_configBase); } }; class CCustom: public CTest { protected: ConfigCustom& m_config{ (ConfigCustom&)m_configBase }; public: CCustom() //:m_config((ConfigCustom&)m_configBase) { printf("Custom config is at %p\n", &m_config); } }; If you want to save 4 Bytes: #define m_config (*(ConfigCustom*)&m_configBase)</pre>			

Historie

#1 - 16.04.2026 15:59 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert