

libcampo - Feature #563

Remove template-feature from vague

09.09.2024 14:13 - Maximilian Seesslen

Status:	Erledigt	Beginn:	09.09.2024
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	v0.5.0	Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
CS Zielversion:			

Beschreibung

See wiki for descriptions.

Library should work with project-config-header instead of magically predefines and pre-declared structures.

A pure template-class works better but still the defines...

Biwak and lepto also needs their defines.

Just a config header without using template class does not work. The eeprom config layout is unknown.

Fooling the compiler (using different structures in different compile units) does work but is not good.

- keep it as template.
- make the structs project-wide available like config
- make the structs generic and cast the application-specific part; but things like "operating-hours" have to be configured. Adhoc disabling features changes EEPROM layout without changing any version.

Template feels most correct. Having struct like config will be the cleanest implementation.

Its only about vague/kokon. Just inject the eeprom structure.

```
set_source_files_properties(  
    vague.cpp  
    PROPERTIES  
    COMPILE_FLAGS  
        "-include foo.hpp"  
)
```

Historie

#1 - 09.09.2024 14:15 - Maximilian Seesslen

- Projekt wurde von vague zu libcampo geändert

- Thema wurde von De-Template class zu Remove template-feature from vague geändert

- Zielversion wurde auf v0.5.0 gesetzt

#2 - 10.09.2024 13:09 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#3 - 10.09.2024 13:25 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#4 - 10.09.2024 13:39 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#5 - 10.09.2024 15:53 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#6 - 12.02.2025 13:33 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert

Common header is implemented.

